

**PROBLEM KURMA**

# Alışveriş Talimatları

Hazır bir yönerge seti (alışveriş listesi gibi) takip edip hesap yapma oyunu.

3. Sınıf, 4. Sınıf

15 dakika

Zorluk: Orta

Kaygı dostu

**MALZEMELER**

- Kâğıt
- Kalem

**ADIMLAR**

- Bir "görev listesi" yazın: "3 ekmek  $\times$  5 TL, 2 süt  $\times$  12 TL, 1 peynir  $\times$  30 TL".
- Çocuk her satırı sırayla hesaplasın.
- Ardından genel toplamı bulsun.
- "50 TL verseydik para üstü ne kadar olurdu?" diye sorun; bu bir çıkarma işlemidir.
- "Bütçemiz 100 TL olsaydı başka neler alabilirdik?" diye açık uçlu sorun.

**KOÇLUK İPUCU**

Dört işlemi (çarpma/toplama/çıkarma/bölme) tek yönerge içinde izleyebilmek 3-4. sınıf kazanımıdır. Gerçek yaşam bağlamı (alışveriş) motivasyonu yüksek tutar. "Yönergeyi takip etme" becerisi, ileride algoritmik düşünmeye köprüdür.

**HER BÜTÇEYE UYGUN**

Kâğıtsız: sözlü olarak yapabilirsiniz, araba yolculuğunda ideal.

**TYMM KAZANIMLARI**

MAT.3.2.5 · MAT.4.2.6