

**AİLE OYUNLARI**

Basamak Yapbozu

Bir sayının 4 farklı temsilini eşleştir — sembol, sözel, basamak, nokta.

2. Sınıf, 3. Sınıf**18 dakika****Zorluk: Orta****Kaygı dostu****Diskalkuli dostu****MALZEMELER**

- Kâğıt parçaları (20 adet)
- Kalem

ADIMLAR

- 5 sayı seçin: 12, 25, 34, 47, 50.
- Her sayı için 4 kart yapın: rakam ("25"), sözel ("yirmi beş"), basamak ("2 onluk + 5 birlik") ve nokta gösterimi.
- 20 kartı karıştırıp masaya dağıtın.
- Çocuk her sayı için 4'lü setini bulup eşleştirin; süreyi tutun.
- Tekrar oynayın: bu kez daha hızlı bitebilir mi?

KOÇLUK İPUCU

Basamak değeri diskalkuli için en zor kavramlardan biri. Çoklu temsil köprüsü bilişsel yükü dağıtır (Bruner CRA modeli).

HER BÜTÇEYE UYGUN

4 temsil çok geliyorsa sadece 3 (rakam + sözel + nokta) ile başlayın.

TYMM KAZANIMLARI

MAT.2.1.2 · MAT.3.1.2