

**AİLE OYUNLARI**

Tahminler Yarışıyor

Sayı doğrusunda hedef sayıyı göz kararı işaretle — kim daha yakın bilir?

2. Sınıf, 3. Sınıf**12 dakika****Zorluk: Orta****Kaygı dostu****Diskalkuli dostu****MALZEMELER**

- Uzun kâğıt şerit veya cetvel
- Kalem

ADIMLAR

- Kâğıda yatay bir çizgi çizin: sol ucu 0, sağ ucu 20 olsun.
- Bir oyuncu bir sayı söylesin, örneğin "13".
- Diğer oyuncu bakmadan, ölçmeden, göz kararıyla yerini işaretlesin.
- Cetvelle gerçek konumu bulun ve iki nokta arasındaki uzaklığı ölçün; bu sapma hatadır.
- 5 tahmin yapın; toplam hatası en küçük olan kazanır.

KOÇLUK İPUCU

Sayı doğrusu sezgisi diskalkuli için kritik (Siegler & Booth, 2004). Yanılma hızla yetişilir bir beceridir — pratik yapın.

HER BÜTÇEYE UYGUN

Şerit yoksa zemine tebeşir veya bant ile 1-2 metre yatay çizgi. Adımlarla "tahmin" yapılır.

TYMM KAZANIMLARI

MAT.2.1.1 · MAT.3.1.1