

**SAYI & İŞLEM**

Pizzayı Paylaş

Oyun hamuru ile kesir kavramını keşfedin.

2. Sınıf, 3. Sınıf**15 dakika****Zorluk: Orta****Kaygı dostu****MALZEMELER**

- Oyun hamuru
- Plastik bıçak

ADIMLAR

- Hamuru yuvarlayıp daire şekline getirin.
- "Bunu 4 kişiye eşit bölelim" deyin.
- Çocuğun parçalara kesmesine yardım edin.
- "Her parça kaçta bir oldu?" diye sorun.
- Eşit paylaşmak neden bazen zor oluyor?

KOÇLUK İPUCU

Kesmeyi çocuk yapsın; siz sadece "eşit mi?" diye sorun. Somut işlem, soyut kesir sembolüne köprü kurar. Piaget, somut işlemler döneminde bu tür deneyimleri öngörür.

HER BÜTÇEYE UYGUN

Hamur yoksa elmayı ya da ekmeği gerçekten bölerek de yapabilirsiniz.

TYMM KAZANIMLARI

MAT.2.1.7 · MAT.3.1.9 · MAT.3.1.10